

مثال:

ادخل إلى الحدث KeyDown الخاص بالنافذة واكتب الشفرة:

```
Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
If Shift = 1 And KeyCode = 27 Then End
End Sub
```

أي إذا تم ضغط Shift+Esc قم بإنهاء البرنامج.

الحدث **KeyUp**: وهو نفس الحدث Keydown تماماً ولكنه يقع بعد إفلات المفتاح المضغوط .

الحدث **MouseMove**: يقع هذا الحدث عندما نقوم بتحريك مؤشر الماوس فوق النافذة، ويقدم أربع بارا مترات:

1. **Button**: ومنه تستطيع اختبار الزر المضغوط أثناء التحريك، ويأخذ هذا الوسيط ثلاث قيم هي:

1 للزر الأيسر، 2 للزر الأيمن، 4 للزر الأوسط.

ملاحظة: يمكن جمع الأرقام السابقة للحصول على ضغط زر، فمثلاً الرقم 3 يعني أن الزرين الأيسر والأيمن

مضغوطين أثناء تحريك الماوس.

2. **Shift**: ومنه تستطيع معرفة إن كان أحد المفاتيح (Shift, Ctrl, Alt) مضغوطاً أثناء تحريك الماوس.

3. **X و Y**: يمثلان إحداثيات مؤشر الماوس على النافذة.

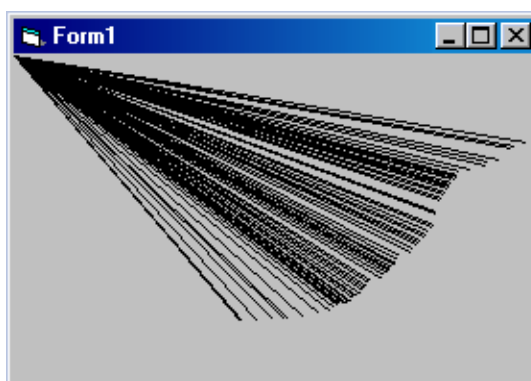
مثال:

1- أدخل الشفرة التالية في الحدث MouseMove التابع للنافذة:

```
Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
Line (0, 0)-(X, Y)
End Sub
```

أي ارسم خط من الموقع (0,0) إلى موقع المؤشر على النافذة (x,y).

2- نفذ البرنامج، ثم حرك مؤشر الماوس فوق النافذة وانظر كيف يتم رسم الخطوط.



3- أغلق البرنامج ثم استبدل الشفرة السابقة بالشفرة التالية:

```
IF Button = 2 Then Line (0, 0)-(X, Y)
```

الآن - وبعد التنفيذ- لن يتم رسم الخط إلا إذا ضغطنا الزر الأيمن أثناء تحريك الماوس على النافذة.